

പതിനാലാം കേരള നിയമസഭ

പത്താം സമ്മേളനം


നക്ഷത്ര ചിഹ്നമിടാത്ത ചോദ്യം നമ്പർ - 3527

15.3.2018 - ലെ മറുപടിയ്ക്ക്

ഷേരികളിലെ ഓൺലൈൻ സംവിധാനം

ചോദ്യം	ഉത്തരം
<p align="center">ശ്രീ. ടി. വി. രാജേഷ്</p>	<p align="center">ബഹുമാനപ്പെട്ട ധനകാര്യവും കയറും വകുപ്പു മന്ത്രി ഡോ. ടി.എം. തോമസ് ഐസക്</p>
<p>(എ) സംസ്ഥാനത്തെ ഷേരികൾ പൂർണ്ണമായി ഓൺലൈൻ സംവിധാനത്തിലേയ്ക്ക് മാറ്റുന്നതിന് എന്തൊക്കെ നടപടികളാണ് സ്വീകരിച്ചിട്ടുള്ളതെന്ന് വിശദമാക്കുമോ ;</p>	<p>വിവരസാങ്കേതിക വിദ്യയുടെ എല്ലാ സാധ്യതകളും പരമാവധി പ്രയോജനപ്പെടുത്തി ഏറ്റവും സുതാര്യവും കാര്യക്ഷമവുമായ സേവനം നൽകുകയും മികച്ച ധനകാര്യ മാനേജ്മെന്റ് നടപ്പിലാക്കുകയും ചെയ്യുക എന്നതാണ് ഷേരികളിൽ നടപ്പിലാക്കിയ സംയോജിത ധനകാര്യ മാനേജ്മെന്റ് സംവിധാനം (FMS) - ന്റെ ലക്ഷ്യം. ഷേരികൾ പൂർണ്ണമായും ഓൺലൈൻ സംവിധാനത്തിലേയ്ക്ക് മാറ്റുന്നതിനായി സ്വീകരിച്ചിട്ടുള്ള നടപടികൾ ചുവടെ ചേർക്കുന്നു.</p> <p>(1) ഷേരി അക്കൗണ്ട് ഉടമകൾക്ക് ഇന്റർനെറ്റ് ബാങ്കിംഗ് സൗകര്യവും യൂട്ടിലിറ്റി പെയ്മെന്റിനുള്ള സൗകര്യവും ഏർപ്പെടുത്താൻ ഉദ്ദേശിക്കുന്നു.</p> <p>(2) ഷേരി അക്കൗണ്ട് ഇടപാടുകൾക്ക് മൊബൈൽ ആപ്ലിക്കേഷൻ സൗകര്യം ലഭ്യമാക്കാൻ നടപടികൾ തുടങ്ങിക്കഴിഞ്ഞു.</p> <p>(3) നിലവിൽ എല്ലാത്തരം ബില്ലുകളും ഓൺലൈൻ രീതിയിൽ സമർപ്പിക്കുന്നതിനോടൊപ്പം ബില്ലുകളുടെ കടലാസ് പ്രിന്റും (physical copy), ബന്ധപ്പെട്ട ഉദ്യോഗസ്ഥൻ ഒപ്പിട്ട് ഷേരിയിൽ സമർപ്പിക്കേണ്ടതുണ്ട്. പൂർണ്ണമായും ഓൺലൈൻ രീതി നടപ്പിൽ വരുത്തുന്നതോടു കൂടി ബില്ലുകളുടെ physical copy സമർപ്പിക്കേണ്ടി വരില്ല. പകരമായി ഡിജിറ്റൽ ഒപ്പോടുകൂടിയ കടലാസ് രഹിത ബില്ല് സമർപ്പണത്തിനുള്ള നടപടികൾ അന്തിമ ഘട്ടത്തിലാണ്.</p>
<p>(ബി) സർക്കാർ സേവനങ്ങൾക്ക് ഡെബിറ്റ്, ക്രെഡിറ്റ് കാർഡുകൾ ഉപയോഗിച്ച് പണം അടയ്ക്കുന്ന രീതി ഏർപ്പെടുത്താൻ</p>	<p>സർക്കാർ സേവനങ്ങൾക്ക് ഡെബിറ്റ് / ക്രെഡിറ്റ് കാർഡുകൾ ഉപയോഗിച്ച് പണം അടയ്ക്കുന്ന രീതി ഏർപ്പെടുത്തുവാനുള്ള എല്ലാ നടപടികളും</p>

<p>ഉദ്ദേശിക്കുന്നുണ്ടോ ; വിശദമാക്കാമോ ?</p>	<p>പൂർത്തിയാക്കിയിട്ടില്ല. ആയത് ഉദ്ദേശിക്കുന്ന സജ്ജമാണ്. വിവിധ സർക്കാർ സേവനങ്ങൾ ലഭ്യമാകുന്നതിനായി നിലവിൽ പണമായോ, ഇന്റർനെറ്റ് ബാങ്കിംഗ് മുഖേനയോ ആണ് ഭക്ഷികളിൽ പണം അടയ്ക്കേണ്ടത്. ഡെബിറ്റ്, ക്രെഡിറ്റ് കാർഡ് മുഖേനയും സർക്കാർ സേവനങ്ങൾക്കുള്ള പണം ഒടുക്കുവാൻ സാധിക്കുമെന്നതാണ് ഈ രീതിയുടെ പ്രയോജനം.</p>
---	---


സെക്ഷൻ ഓഫീസർ